

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ

หลักสูตร “การสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER”

สำหรับครู-อาจารย์และบุคลากรทางการศึกษา

1. ชื่อโครงการ

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “การสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER”
สำหรับครู-อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา

2. วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 2.1 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER
- 2.2 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำความรู้ที่ได้รับจากการอบรมเชิงปฏิบัติการไปประยุกต์ใช้ในการสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER
- 2.3 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER ได้
- 2.4 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทัศนคติที่ดีในการสร้างสรรค์เครื่องมือวัดผลที่ทันสมัยสู่การพัฒนาผู้เรียนอย่างแท้จริง

3. คุณสมบัติของผู้เข้ารับการฝึกอบรม

เป็นครู-อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา จากหน่วยงานทางด้านการศึกษาของภาครัฐ หรือภาคเอกชนในทุกระดับการศึกษา

4. หลักสูตรฝึกอบรม

- 4.1 แนะนำโปรแกรม TestMAKER
- 4.2 เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม
- 4.3 พื้นฐานการใช้งานโปรแกรมเบื้องต้น
- 4.4 การสร้างแบบทดสอบ (แบบเลือกตอบ แบบตอบสั้น แบบอัตนัย หรือบทความร่วมกับแบบทดสอบ)
- 4.5 การสร้างแบบทดสอบ (โดยใส่ตาราง กล่องข้อความ ตัวอักษร หรือสัญลักษณ์พิเศษ)
- 4.6 การสร้างแบบทดสอบ (โดยใส่สูตรหรือสมการ โมเดลภาพ และกราฟ)
- 4.7 การสร้างแบบทดสอบแบบมัลติมีเดีย (รูปภาพ วิดีโอ เสียง และแอนิเมชัน)
- 4.8 การสร้างเครื่องมือวัดผลจากคลังข้อสอบ
- 4.9 แนวทางการประยุกต์ใช้งานแบบทดสอบ ข้อสอบ หรือเครื่องมือวัดผลชนิดต่างๆ

5. ระยะเวลาฝึกอบรม

หลักสูตร : การสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม TestMAKER
สำหรับครู-อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา ระยะเวลา 1 วัน

6. สถานที่ฝึกอบรม

ศูนย์เทคโนโลยีและเครือข่ายเพื่อการศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
แขวงวังใหม่ เขตปทุมวัน กรุงเทพมหานคร 10330

7. วิทยากร

วิทยากร และวิทยากรผู้ช่วยจากบริษัท ซอร์ส เติมนิ่ง ซิสเต็ม (ประเทศไทย) จำกัด โดยจะมี
ผู้ทำหน้าที่วิทยากรจำนวน 1 คน และวิทยากรผู้ช่วย จำนวน 2 คน ต่อ 1 ห้อง (30 คน: 1 ห้อง)

8. วิธีการฝึกอบรม

ใช้การสาธิต การบรรยาย การยกตัวอย่าง การอภิปราย และการฝึกสร้างเครื่องมือวัดผล เช่น
แบบทดสอบ หรือข้อสอบแบบมัลติมีเดีย พร้อมจัดเก็บเป็นคลังข้อสอบเพื่อการใช้งานต่อ

9. การประเมินผล

9.1 ผู้เข้ารับการอบรมกรอกแบบประเมินโครงการอบรมหลังจากสิ้นสุดการอบรม

9.2 วิทยากร และผู้ช่วยวิทยากรใช้วิธีการสังเกตผู้เข้าร่วมอบรมขณะฝึกอบรม เพื่อประเมิน
การเรียนรู้และการมีส่วนร่วมของผู้เข้าร่วมการอบรม

10. การผ่านการฝึกอบรม

ผู้เข้าร่วมการอบรมที่มีระยะเวลาเข้าอบรมไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และได้ส่งผลงานการฝึกปฏิบัติ
(Assignment) ตามที่วิทยากรกำหนด จึงจะได้รับการรับรองการผ่านการฝึกอบรม

11. ค่าใช้จ่ายและสิทธิประโยชน์ที่ได้รับ

11.1 ค่าใช้จ่าย

- เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ (ไม่ขอรับโปรแกรมลิขสิทธิ์ License)	1,800.00 บาท / คน
- เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ (ขอรับโปรแกรมลิขสิทธิ์ License ใช้งาน 1 ปี)	4,500.00 บาท / คน
- เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ (ขอรับโปรแกรมลิขสิทธิ์ License)	6,900.00 บาท / คน

11.2 สิทธิประโยชน์ที่ได้รับ

- โปรแกรมลิขสิทธิ์ License	1 License
- ชุดคู่มือการใช้งาน และซีดีรอม	1 ชุด
- ประกาศนียบัตรผ่านการอบรม	1 ใบ
- เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ	1 วัน
- อาหารว่างและเครื่องดื่ม	2 มื้อ / วัน
- อาหารกลางวัน	1 มื้อ / วัน
- บริการหลังการขาย Free! (ติดต่อสอบถามหรือรับคำแนะนำการใช้งานโปรแกรม)	

หมายเหตุ รายละเอียดค่าใช้จ่ายดังกล่าว เป็นค่าจัดอบรมสำหรับ 30 คน: 1 ห้อง: 1 หลักสูตร

12. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

12.1 ผู้เข้ารับการอบรมได้เรียนรู้เกี่ยวกับกระบวนการสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วยโปรแกรม
TestMAKER รวมทั้งการใช้โปรแกรม และสามารถนำความรู้ไปใช้ในการสร้างเครื่องมือวัดผลได้ด้วยตนเอง

12.2 ผู้เข้ารับการอบรมได้เพิ่มทักษะความชำนาญเกี่ยวกับการสร้างแบบทดสอบและคลังข้อสอบด้วย
โปรแกรม TestMAKER ได้อย่างมีประสิทธิภาพ